Ajutor! Un monstru!

Autor: Sanjana Kapur
Ilustrator: Kaveri Gopalakrishnan

- Noapte bună, Dia!
Noapte bună, Tara!
spune tata stingând
lumina.
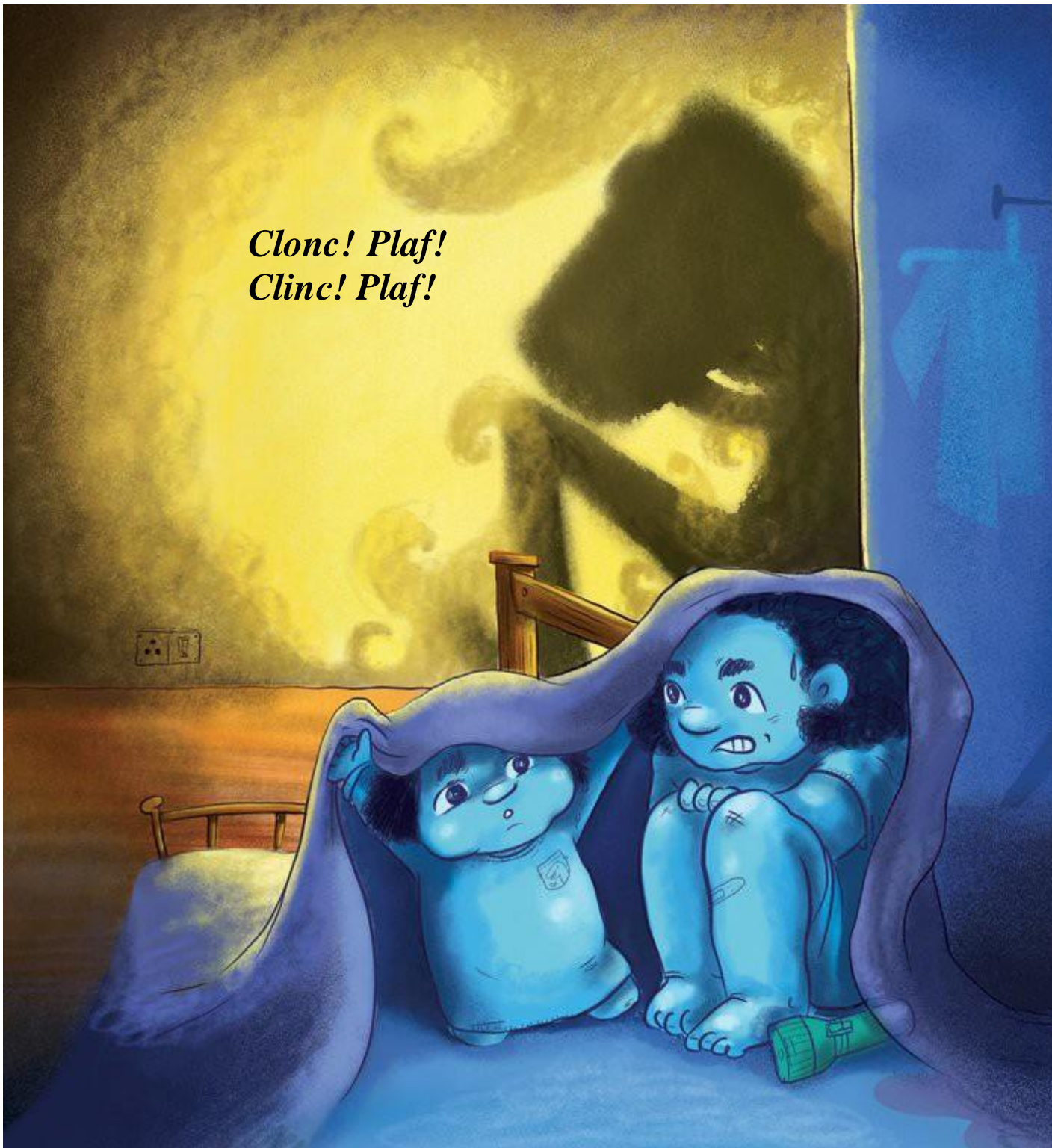
Puff! Brrr! Puff! Frr!

Ce-a fost asta?

Tara o privește pe Dia.
Dia o privește pe Tara.

Clonc! Plaf!
Clinc! Plaf!

- Un monstru !
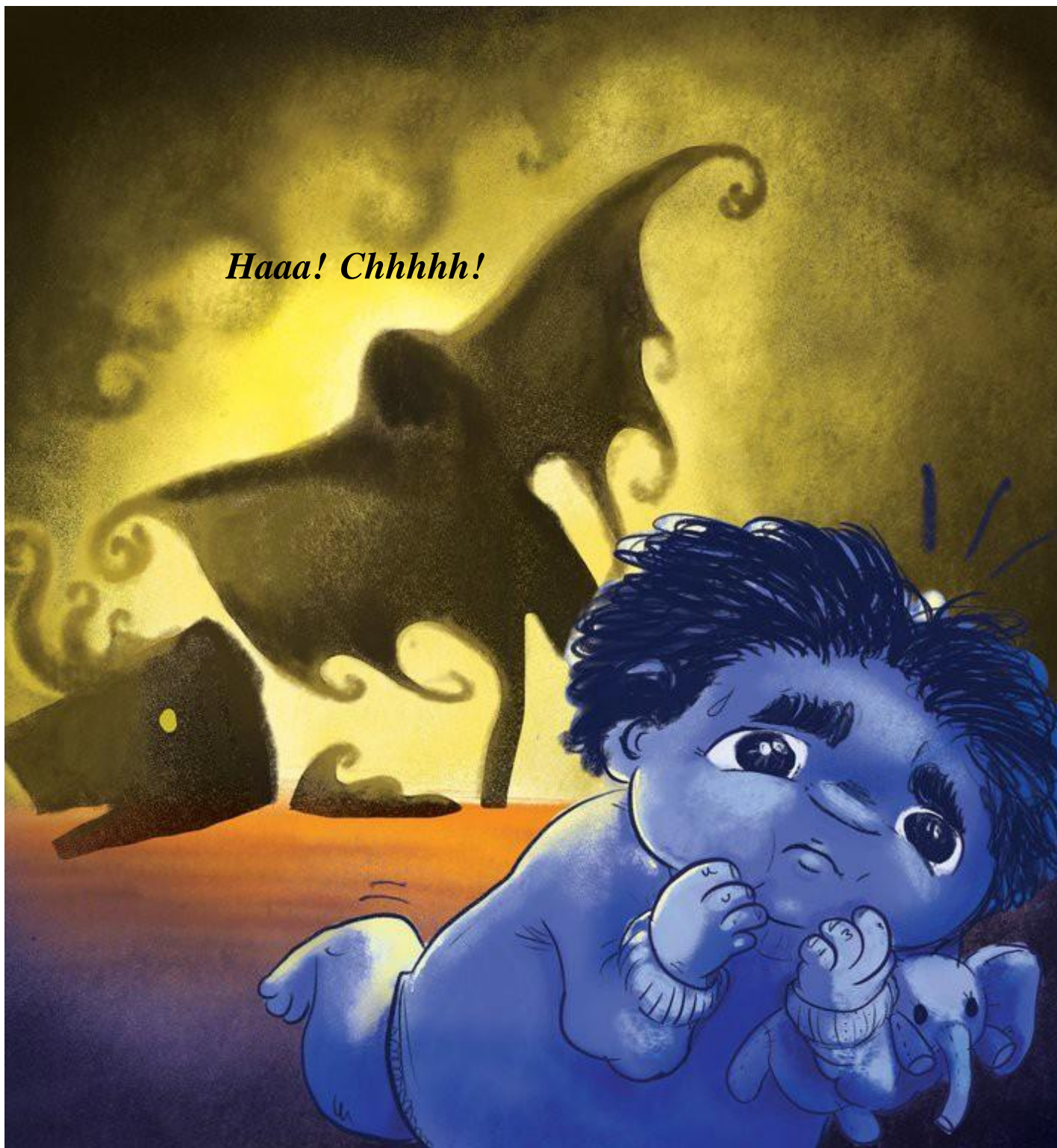Dia și Tara se ascund sub pătură.

- Ce facem ? întreabă Dia.

- Să-l speriem, propune Tara.

- Da, cu un monstru fabricat de noi, adaugă Dia. Eșarpiraptorul !

- Un monstru cu cap în formă de minge de fotbal.

Haaa! Chhhh!

- Cred c-am reușit să-l punem pe fugă, spune Tara.

- Oh, nu, a revenit! strigă Dia pitindu-se.

Flap! Flap!

- Repede, prinde cearșaful tău, strigă Dia. O să facem un drapozaur.

- Unde este lanterna? întreabă Tara.

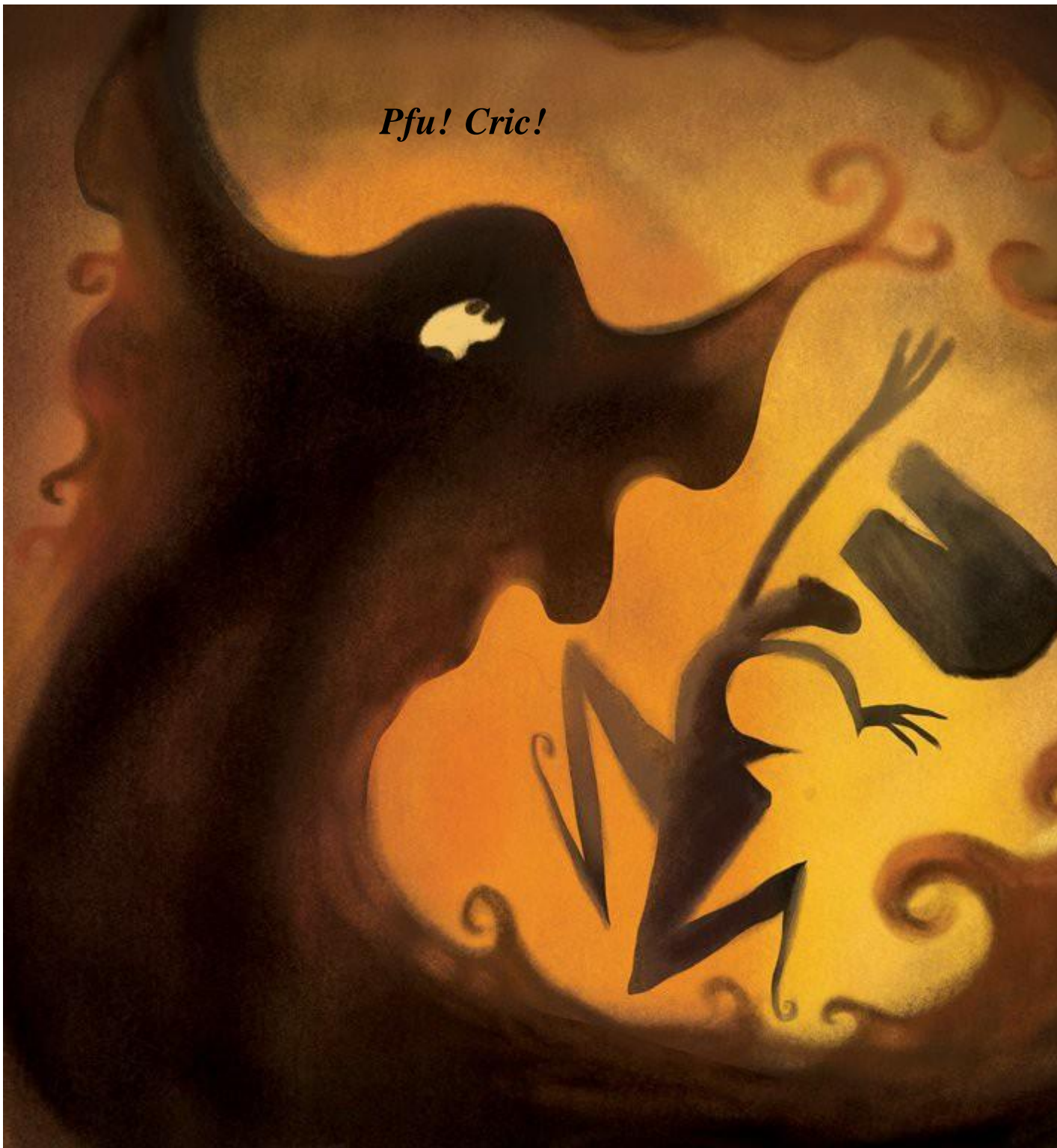Dia arată spre felinarele din stradă.

Pof ! Blim !

- O să folosesc o lanternă ca să fac un monstru cu paltonul meu, explică Dia.

- Doi monștri ar trebui să-l pună pe fugă, spune Tara. Apropie lanterna, o să facem un monstru mult mai mare.

Pfu! Cric!
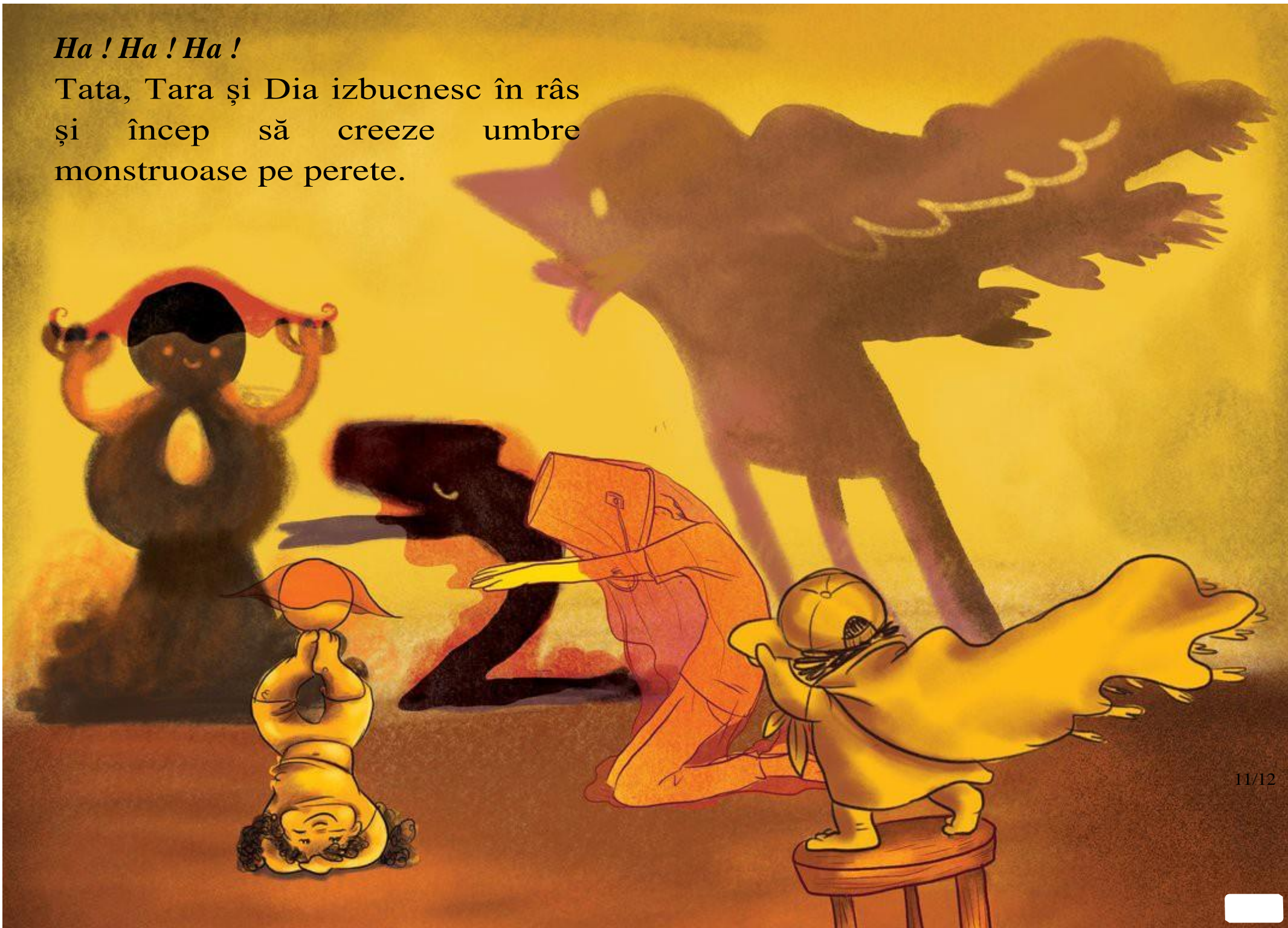
Tara își agită
brațele sub cearșaf.

Clic! Bum!

— Ce faceți, fetelor ? întrebă tata.

- Dar… tu erai monstrul? se miră Tara și Dia.

- Ce monstru?

Ha ! Ha ! Ha !
Tata, Tara și Dia izbucnesc în râs și încep să creeze umbre monstruoase pe perete.

Observarea umbrelor

Când lumina cade pe un obiect, ea creează o formă întunecată în

spatele obiectului.

Această formă întunecată se numește umbră.

Umbrele se schimbă în funcție de lumină. Dacă lumina este aproape de obiect, umbra este mai mare. Dacă lumina este departe, umbra este mai mică. Același obiect poate proiecta mai multe umbre dacă este luminat cu mai multe surse de lumină.

Diferite obiecte creează diferite tipuri de umbre. Încercați să creați umbre folosind obiecte create din diferite elemente. Fixați o lumină pe un pahar de apă, o carte sau o plasă, apoi priviți cum se schimbă umbrele.

Story Attribution:

This story: Au secours ! Un monstre ! is translated by Sak Untala . The © for this translation lies with Sak Untala, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Based on Original story: 'Shh! What's That?', by Sanjana Kapur . © Pratham Books , 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license.
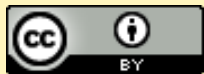
Images Attributions:

Cover page: girl running with a blanket, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 2: two girls sleeping, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 3: girls scared, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 4: girls hiding under blanket, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 5: girls playing with shadows, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 6: girl running scared, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 7: light through a window, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 8: girl under blanket, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 9: scary shadows, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 10: father walking up the stairs, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license.

Images Attributions:

Page 11: father and daughters playing, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license. Page 12: torch shining, by Kaveri Gopalakrishnan © Pratham Books, 2019. Some rights reserved. Released under CC BY 4.0 license.

Ajutor! Un monstru!

Tara și Dia sunt în pat, când deodată observă ceva pe peretele din camera lor. Un monstru! Vor reuși ele să-l facă să fugă?

PRATHAM BOOKS